

LOIS DU JEU SOCCER À 7

Introduction

Chaque année la FIFA se fait un devoir de publier l'édition annuelle des Lois du Jeu. Ce livre des Lois du Jeu se veut le guide à suivre par tous les adeptes du ballon rond. Malheureusement, ces règlements ne sont pas adaptés à la réalité des plus petits. Pour cette raison, la Fédération de soccer du Québec a décidé de mettre en place une version adaptée à ce petit monde. Toute la réglementation a été pensée pour permettre aux enfants d'évoluer dans un environnement à la mesure de leurs capacités. Avec cette adaptation des lois du jeu, chacun pourra évoluer dans un environnement à sa grandeur. Un terrain plus petit, un ballon plus petit ainsi que le nombre de joueurs réduit permettront sans doute à ces enfants de s'amuser le plus naturellement du monde.

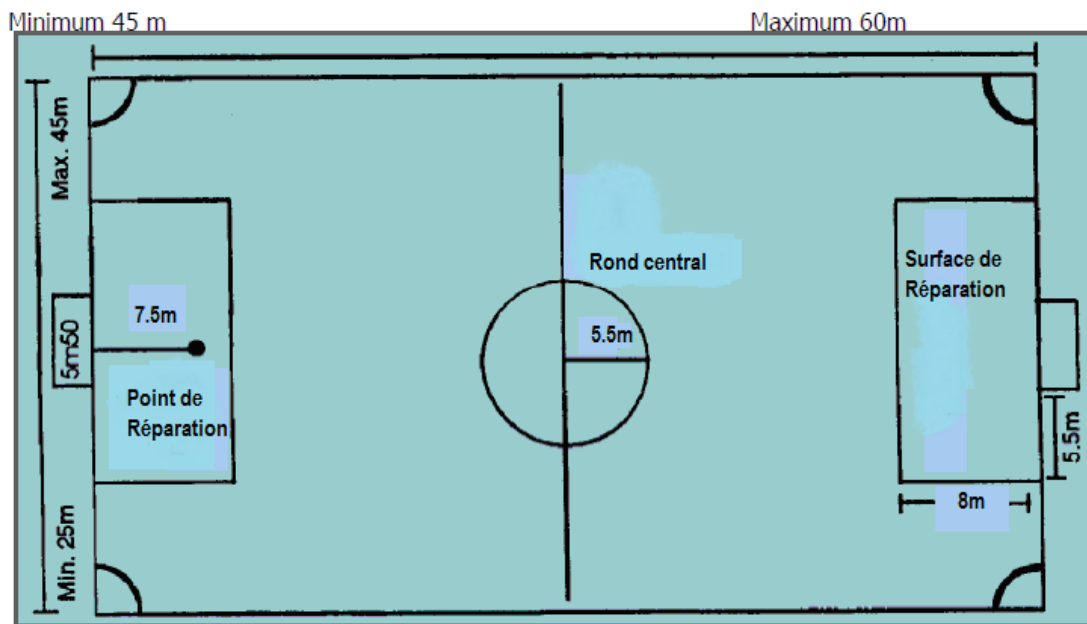
Le soccer à 7 permet en premier lieu aux enfants de s'amuser tout en apprenant les rudiments de ce sport. Pour cette raison, nous rappelons à tous les officiels de ne pas oublier que leur intervention a comme premier objectif d'éduquer. Il est donc évident que le rôle d'arbitre au soccer à 7 sera bien différent qu'au soccer chez les grands, puisque l'arbitre sanctionnera seulement dans les cas extrêmes.

Finalement, il faut prendre garde à ne pas faire du soccer à 7 ce qu'il n'est pas. Le but du soccer à 7 est de permettre aux enfants d'avoir beaucoup de plaisir en « tapant dans le ballon ». Après avoir adapté le soccer à l'univers de l'enfant, il ne faut pas faire l'erreur d'inculquer à l'enfant des règles d'adulte. Alors, laissons les jouer et oublions qui a gagné et qui a perdu...

Only Laws 1-2-3-6-7-8-11-13-14-15-16-17 have slight modifications: Au Soccer A 7, avoir les connaissances des 17 lois du jeu FIFA du soccer régulier est primordial, elles sont très semblables.

Seulement les Lois 1-2-3-6-7-8-11-13-14-15-16-17 ont quelques modifications au Soccer A 7:

1 TERRAIN DU JEU



1.1 DIMENSIONS

Le terrain de jeu est constitué d'un rectangle d'une longueur de 60 mètres au plus et de 45 mètres au moins.

La largeur devra être de 45 mètres au plus et de 25 mètres au moins.

La longueur devra, dans tous les cas, être supérieure à la largeur.

1.2 SURFACE DE RÉPARATION

Il n'y a pas de Surface de But.

À l'intérieur de chaque surface de réparation est marquée le point de réparation (point de penalty), à 7,5 m du milieu de la ligne de but et à égale distance des montants de but.

1.3 BUTS

Au centre de chaque ligne de but seront placés les buts composés de deux montants verticaux, équidistants des drapeaux de coin, espacés de 5,50 mètres (mesure intérieure) et reliés par une barre horizontale dont le bord inférieur sera à 1,80 mètres du sol.

Pour des raisons de sécurité, les buts (buts portables inclus) devront être solidement stabilisés au sol.

La largeur et l'épaisseur des montants de but et la barre transversale ne devront pas être supérieures à 12 centimètres. Les montants de but et la barre transversale devront avoir la même largeur.

Les montants de but et la barre transversale peuvent être en métal ou en toute autre matière approuvée par la FIFA. Les poteaux et la barre transversale doivent être de couleur blanche.

Des filets devront être attachés aux montants, à la barre transversale et au sol derrière les buts. Ils devront être soutenus de façon convenable et être placés de manière à ne pas gêner le gardien de but.

1.4 BANCS DES JOUEURS

Les bancs des joueurs devront être installés du côté opposé à celui des spectateurs et ce, tout en respectant le périmètre de sécurité. L'arbitre devra faire respecter cet article même si le terrain est dépourvu de bancs pour les joueurs et d'estrades pour les spectateurs.

2 Le Ballon

Un ballon de taille 4 sera utilisé.

3 Nombre de joueurs, ENTRAÎNEURS

La partie sera jouée par deux équipes comprenant chacune au maximum 7 joueurs dont l'un sera le gardien de but.

Le nombre maximum de jeunes habillés par match est fixé à 13 jeunes par équipe : 7 joueurs et 6 remplaçants. En ce qui concerne le nombre minimum de joueurs par match, il est fixé à 5 joueurs.

Durant la partie, le gardien de but pourra être remplacé par un de ses coéquipiers. Il faut toutefois que l'arbitre en soit avisé préalablement par le capitaine et que le changement ait lieu à un arrêt de jeu.

Un joueur expulsé après le début de la partie ne pourra être remplacé.

Remplacements

Le nombre de remplacements est illimité. Ils ne peuvent se faire qu'avec l'accord préalable de l'arbitre et seulement dans les cas suivants :

- a) Après un but
- b) Avant un coup de pied de but
- c) À la mi-temps
- d) Quand le jeu est arrêté à cause d'une blessure (seul le joueur blessé)
- e) Avant une touche (seule l'équipe en possession du ballon peut demander un changement, mais si elle l'effectue, l'autre équipe pourra faire de même)

NOMBRE D'ENTRAÎNEURS

Une équipe peut avoir un maximum de 3 personnes avec un passeport sur le banc. Pour avoir le droit d'être au banc des joueurs, les entraîneurs doivent présenter leur passeport dûment en règle.

Il est du devoir des équipes de présenter leurs passeports à l'arbitre au moins 20 minutes avant l'heure prévue du match.

6 ARBITRES ASSISTANTS

Il n'y a pas d'arbitres assistants.

7 DURÉE DU MATCH

La partie sera de deux périodes égales :

2 X 25 minutes

L'arbitre devra ajouter à chaque période le temps qu'il estimera avoir été perdu en raison de remplacements, de transport hors du terrain de joueurs blessés, de gaspillage de temps ou pour tout autre motif.

La durée de chaque période devra être prolongée pour permettre l'exécution d'un coup de pied de réparation.

La pause entre les deux demies sera de 5 minutes.

8 COUP D'ENVOI ET REPRISE DE JEU

Au Soccer A 7, seule la procédure de la balle à terre est différente: L'arbitre laisse tomber le ballon à terre à l'endroit où celui-ci se trouvait au moment de l'interruption du jeu à moins que le jeu ait été arrêté à l'intérieur de la surface de réparation auquel l'arbitre laissera tomber sur la ligne de la surface de réparation qui est parallèle à la ligne de but, et ce point le plus proche de l'endroit où se trouvait le ballon au moment où le jeu a été arrêté.

11 HORS-JEU

La loi du hors-jeu ne s'applique pas au Soccer à 7.

13 COUP FRANCS

Au Soccer A 7, toutes les distances mentionnées sont 5.5 m

an indirect free kick awarded inside the penalty area must be taken on the penalty area line parallel to the goal line at the point nearest to where the infringement occurred

14 COUP DE PIED DE RÉPARATION

Au Soccer A 7-A-Side soccer, la seule modification est la distances requises des joueurs autre que l'exécutant et le gardien de but. Le reste est pareil selon les Lois du Jeu.

- Au moins 5.5 m du point de réparation

15 RENTRÉE DE TOUCHE

Une reprise de touche sera permise au joueur qui aura raté sa première tentative. Une deuxième erreur entraînera la perte du ballon en faveur de l'autre équipe. (Pas en Inter-Cité)

16 COUP DE PIED DE BUT

Tous pareils à l'exception:

- Au Soccer A 7, le ballon est botté d'un point quelconque de la surface de réparation par un joueur de l'équipe qui défendait
- Tous les joueurs de l'équipe adverse doivent se trouver au moins à 5.5 m du ballon
- Tous les joueurs de l'équipe adverse doivent se trouver en dehors de la surface de réparation jusqu'à ce que le ballon est en jeu
- Le ballon est jeu dès qu'il est frappé directement hors de la surface de réparation

17 COUP DE PIED DE COIN

Au Soccer A 7, la distance mentionné est de 5.5 m (6 yds)